Bezirk Stauferland Stand: 20.03.2023

Grundsätze für Staffeln der Bezirksliga, Bezirksklasse und Kreisligen:

Staffelteilnehmer sollen so viele Spiele haben wie bei einer Hin- und Rückrunde eine Staffel mit 8 Mannschaften, d.h 14 Spiele.

Staffelteilnehmer sollen nicht weniger als 10 und nicht mehr als 18 Spiele haben

A/B/C-Quali bleibt zeitoptimiert wegen kurze Zeitspanne nach HBW/HVW-Quali, geforderte Mindestspielzeit

StTn	Runde	Spiele/Mannschaft
3-6	3x	3x(StTn-1)
7-10	2x	2x(StTn-1)
11-15	1x	StTn-1

StTn Staffelteilnehmer

Bezirksliga-Qualifikation (A-/B-/C-Jugend)

Spielzeiten/TTO: (werden möglichst gleich den Vorgaben auf Verbandsebene angesetzt)

Vorschlag: Halbzeitdauer für Altersklasse in Runde wird als Quali-Spieldauer favorisiert

Jugend	SZ	тто	
A	1/2x?	J/N	
В	1/2x?	J/N	
С	1/2x?	J/N	
D	1/2x?	J/N	

SZ Spielzeit
TTO TeamTimeOut

### **Teilnehmende Mannschaften**

Alle Mannschaften aus der Qualifikation für den HVW und HBW, auf dem ersten HVW-Turnier, bei dem sie teilnahmen, ausgeschieden sind und alle Mannschaften welche für die Bezirksligaqualifikation gemeldet haben.

Mannschaften	Gr. 1	Gr. 2	Gr. 3	Gr. 4	Gr. 5
15	3	3	3	3	3
16	4	3	3	3	3
17	4	4	3	3	3
18	4	4	4	3	3
19	4	4	4	4	3
20	4	4	4	4	4
21	5	4	4	4	4
22	5	5	4	4	4
23	5	5	5	4	4
24	5	5	5	5	4
25	5	5	5	5	5

Mannschaften	Gr. 1	Gr. 2	Gr. 3	Gr. 4	Gr. 5
6	3	3			
7	4	3			
8	4	4			
9	5	4			
10	5	5			
11	4	4	3		
12	4	4	4		
13	5	4	4		
14	5	5	4		

Gruppensieger immer für die Bezirksliga qualifiziert!

Weitere Bezirksligateilnehmer ergeben sich abhängig von der Anzahl der für die Saison gemeldeten Mannschaften in der Altersklasse.

Die Bezirksligateilnahme wird immer ausgespielt.

Die Einteilung in die Bezirksklasse wird von den Ergebnissen der Qualifikation zur Bezirksliga abgeleitet und es findet kein Ausspielen zur Teilnahme in der Bezirksklasse statt.

### **BEZIRK STAUFERLAND**

# **D-Jugend Sommer Qualifikationsrunde**

#### Ziel:

Jugendmannschaften D-Jugend sollen anstatt einmaligem Qualiturnier an mehreren Wochenende im April, Mai und Juni möglichst viele Spiele in verkürzter Spielzeit an definierten Spieltagen mit im Voraus bekannten Spielplan gegen möglichst viele verschieden Gegner haben

Es gibt einen Rahmenspielplan der auf einem Staffeltag mit Ausrichtern der Spieltage befüllt werden muss.

## Eckpunkte:

Alle Mannschaften in einer Staffel

Jeder Teilnehmer kann maximal 2 Mannschaften für die Teilnahme an der Qualifkationsrunde melden.

Tabelle am Rundenende ergibt Einteilung BL, BK, KL

Für die Tabellenberechnung wird die Quotientenregelung angewendet

Nicht teilnehmende Mannschaften sind automatisch in die niedrigste Leistungsklasse einzuteilen

Eine freiwillige Rückstufung aus der Bezirksliga ist nicht möglich.

Eine freiwillige Rückstufung aus der Bezirksklasse in die Kreisliga ist möglich.

Es kann NICHT jeder gegen jeden spielen. Für eine fundierte leistungsgerechte Einteilung gibt es genügend Ergebnisse

Jede Mannschaft hat gleich viele Spieltage

Jede Mannschaft hat maximal ein Spiel mehr oder weniger als eine andere Mannschaft

Teilnehmer mit 2 gemeldeten Mannschaften sind selber angehalten am Staffeltag ein Aufeinandertreffen Ihrer Mannschaften zu verhindern

4 Spieltage je Mannschaft

3 bis 6 Mannschaften auf einem Spieltag. Ziel sind 4 Mannschaften

Es werden 4er Turniere anvisiert mit 3h30min, pro Mannschaft 1h Speilzeit

3er Turnier: 1h30 Tag, 40min Teilnehmer 4er Turnier: 3h30 Tag, 40-60min Teilnehmer 5er Turnier: 5h30 Tag, 60-80min Teilnehmer

Spielzeit pro Spiel 20min. Entscheidung auf BJT: 1x20min vs. 2X10min+2min Pause und 0xTTO vs. 1xTTO

Auf Spieltagen verkürzte Spielzeit gemäß §22 DHB-SpO

Bei gleichem Tabellenstand mehrerer Mannschaften wird es kein Entscheidungsturnier geben falls die genaue Platzierung

keine zur Bezirksligateilnahme relevante Entscheidungen erbringt

Bei gleichem Tabellenstand mehrerer Mannschaften wird es ein Entscheidungsturnier geben falls es sich um für die Bezirksliga teilnahmerelevante Entscheidungen handelt und falls die Teilnehmer nicht freiwillig verzichten

Mannschaften	Spieltage/M	Gegner
14	4	10,9
15	4	10
16	4	11
17	4	11,12
18	4	11,12
19	4	11,12
>=20	4	12