

Richtiges Arbeiten mit dem Spielberichtsbogen

von Gunter Pohl
Schiedsrichterlehrwart HVS

Leider gibt es immer wieder Probleme beim Umgang mit dem Spielberichtsbogen. Berechtigte Kritik kommt vor allem von den Staffelnbearbeitern, für die der Spielberichtsbogen die Grundlage ihrer Arbeit ist. Unvollständig oder falsch ausgefüllte Bögen bringen zusätzliche Arbeit. Bei Rechtsstreitigkeiten oder Schadensersatzforderungen kann ein fehlerhafter Bogen den ordnungsgemäßen Ablauf des Verfahrens erschweren oder unmöglich machen.

Bisher gab es keine Ausfüllvorschrift für Spielprotokolle, deshalb hat mich der Schiedsrichterausschuss des HVS beauftragt, eine solche zu erarbeiten.

Das Spielprotokoll ist ein Dokument, es ist die Urkunde des Spieles.

Zum Schluss dieser kurzen Einleitung möchte ich noch einmal darauf verweisen, daß gemäß Regel 17:10 nur die Schiedsrichter (SR) für das ordnungsgemäße Ausfüllen des Spielprotokolls verantwortlich sind. Es sei denn, unter Punkt 52 steht, dass der Mannschaftenverantwortliche (MV) oder der Sekretär nicht in der Lage waren, das Protokoll ordentlich auszufüllen bzw. zu führen.

In der Schiedsrichterordnung des HVS sind im § 17 ebenfalls die Aufgaben der Schiedsrichter dazu festgelegt.

Sollte durch den Sekretär der Spielberichtsbogen falsch oder unvollständig ausgefüllt worden sein, hat der Schiedsrichter eine Korrektur vorzunehmen. Diese Korrektur ist auf dem Bogen zu vermerken.

Hinweise zum Umgang mit dem Spielberichtsbogen

1. Der durch die Mannschaften (verantwortlich: platzbauende Mannschaft) vollständig ausgefüllte Spielberichtsbogen mit den Angaben:
 - Spielnummer
 - Spielklasse
 - Spieltag
 - Spielbeginn
 - Spielort
 - Angabe des Geschlechts
 - Spielstaffel
 - Namen der beteiligten Vereine
 - Name, Rückennummer und Ge-

burtsdatum der Spieler

- Namen der Mannschaftenverantwortlichen ist vor Spielbeginn, zusammen mit den Spielerpässen, den Schiedsrichter zur Kontrolle vorzulegen.
2. Ein Streichen von eingetragenen Spielern ist bis zum Spielbeginn zulässig. Nach dem Anpfiff ist nur noch ein Ergänzen auf 14 Spieler möglich.
 3. Vor Spielbeginn und nach der Kontrolle der Spielerausweise sowie dem Vergleich der Eintragungen in der Spielerliste mit den Spielerausweisen, haben die Schiedsrichter im Bogen folgende Angaben einzutragen:
 - festgestellte Mängel Spielfeldaufbau
 - festgestellte Mängel Spielkleidung
 - festgestellte Mängel Spielausweiskontrolle
 - festgestellte Mängel Spielgerät
 - fehlende Spielerausweise
 - Anzahl der Ordner.
 4. Vor dem Anpfiff vervollständigt das Kampfgericht den Bogen mit den hinzukommenden Angaben:
 - Name, Anschrift, Verein, Telefon des Zeitnehmers
 - Name, Anschrift, Verein, Telefon des Sekretärs
 5. Während des Spieles trägt nur das Kampfgericht folgende Angaben ein:
 - Name, Rückennummer und Geburtsdatum ergänzender Spieler
 - Torfolge
 - Strichliste der Torerfolge des einzelnen Spielers
 - Anzahl der 7-Meter, mit Kennzeichnung bei Torerfolg
 - Verwarnung, Herausstellung, Disqualifikation, Ausschluss
 - Auszeit
 6. Nach dem Abpfiff erfolgt die Kontrolle der Vollständigkeit und Richtigkeit der Eintragungen des Kampfgerichts durch die Schiedsrichter.
 7. Vollständiges Ausfüllen des Bogens durch die Schiedsrichter mit nachfolgenden Angaben:
 - 7.1. tatsächliche Zeiten von Spielbeginn und -ende
 - 7.2. Sieger oder Unentschieden
 - 7.3. Spielergebnis und Halbzeitstand

7.4. Pausenzeit

- 7.5. Begründung bei Disqualifikationen und Ausschluss
- 7.6. Bericht über Vorkommnisse
- 7.7. Name, Anschrift, Verein, Telefonnummer der Schiedsrichter
- 7.8. Abrechnung der Schiedsrichterkosten.
8. Ein Offizieller der beteiligten Mannschaften hat bis zu 30 Minuten nach Spielende das Recht, einen Einspruch geltend zu machen.
9. Im Beisein eines Offiziellen der beteiligten Mannschaften tragen die Schiedsrichter evtl. Verletzungen oder Einsprüche ein. Danach hat die Unterschriftsleistung der Offiziellen zu erfolgen (ebenfalls bis spätestens 30 Minuten nach Spielende). Sollte die Unterschrift verweigert werden, ist dies durch die Schiedsrichter auf dem Bogen zu vermerken.
10. Der vollständig ausgefüllte Spielberichtsbogen ist durch die SR wie folgt zu verteilen:
 - Original an den Staffelleiter (dazu ist der durch die platzbauende Mannschaft zur Verfügung zu stellende, frankierte Briefumschlag zu nutzen); Absendung spätestens einen Tag nach Spieldaustragung
 - 1. Durchschlag an den Schiedsrichteransetzer (dazu ist der durch die platzbauende Mannschaft zur Verfügung zu stellende, frankierte Briefumschlag zu nutzen); Absendung spätestens 1 Tag nach Spieldaustragung
 - 2. und 3. Durchschlag an die beteiligten Mannschaften
 - 4. Durchschlag für die Schiedsrichter.

Auf den beiden folgenden Seiten erhalten Sie zu den einzelnen Kennzeichnungen auf dem Spielprotokoll Hinweise und Erläuterungen zum korrekten Ausfüllen.

- Nur mit einem Kreuz versehen, wenn Spiele in der Regionalliga ausgetragen werden.
- Nur mit einem Kreuz versehen, wenn Spiele im HVS ausgetragen werden. Oberliga, Verbandsliga und soweit diese Protokolle Verwendung finden, auch im Bezirk und Kreis.
- Vom Heimverein auszufüllen. Wenn nicht, spielleitende Stelle eintragen. Siehe Ansetzungsheft.
- Nicht ausfüllen! Hier trägt der Staffelleiter ein, wann er das Protokoll erhalten hat.
- Durchstreichen, was nicht stattfindet.
- Spiel-Nummer eintragen.
- Name der Sporthalle eintragen.
- Durchstreichen, was nicht stattfindet.
- Spielort eintragen.
- Spielklasse eintragen.
- Staffel eintragen. (Wenn nur eine Staffel, dann Schrägstrich)
- Datum des Spieltages eintragen. (Tag, Monat, Jahr)
- Uhrzeit des angesetzten Spielanfanges eintragen. (Stunde, Minute)
- Heimverein eintragen.
- Gastverein eintragen.
- Gesamtzahl der gegebenen 7-M. im Spiel.
- Anzahl der zum Torerfolg geführten 7-M.
- Trikot-Nummer der bei 19 Genannten eintragen.
- Name und Vorname der Spieler/-innen in Druckschrift eintragen (siehe Pkt. 27).
- Geburtsdatum der bei 19 Genannten eintragen.
(Die Eintragungen bei 18 - 20 und 26/27 nimmt der MV der Heimmannschaft oder die Person, die die Aufgaben des MV wahrnimmt vor dem Spiel vor. Er/Sie unterschreibt bei 26 für die Richtigkeit der Angaben. Während des Spieles dürfen Nachträge bei 18 - 20 und 27 nur auf Antrag des MV oder der Person, die die Aufgaben des MV wahrnimmt, durch den Sekretär gemacht werden.)
- Jedes Tor ist bei dem betreffenden Tor-schützen mit einem Strich zu versehen. Dabei erzielte 7-Meter-Tore sind mit einem Punkt über dem Strich zu versehen.
- Verwarnungen nur mit der vollen Spiel-minute eintragen. Beispiel: 4.
- Hinausstellungen mit Minute und Sekunde eintragen. Beispiel: 15:45
- Disqual. mit Minute und Sekunde eintragen. Beispiel: 56:58 (Bei einer 3. Hinausstellung muß bei 23 (Feld 3) und 24 die selbe Zeit eingetragen werden.
- Ausschluss mit Minute und Sekunde eintragen. Beispiel: 59:23
(Die ausführlichen Eintragungen und Begründungen für 24 und 25 erfolgen durch die SR nach dem Spiel unter 52. Die Eintragungen bei 18-25 und 27 werden während des Spieles vom Sekretär vorgenommen.)
- Nur die Unterschrift des bei 27 eingetragenen MV (Mannschaftsverantwortlicher) oder der Person, die die Aufgaben des MV wahrnimmt.
- Ein MV und max. 3 Offizielle mit Name und Vorname in Druckschrift eintragen. In Zeile 1 ist ein MV einzutragen, der nicht gleichzeitig als Spieler/in eingetragen ist. In Zeile 2 kommen hintereinander Offizieller, 2, 3 und 4 - soweit vorhanden. In Zeile 3 und 4 kommen - soweit vorhanden - die Torwarte 1 und 2 (Zeilen 3 und 4 sind bei den Strafen

SÜDDEUTSCHER HANDBALLVERBAND e.V.

mit den Landesverbänden

Badischer Handball-Verband e.V.

Bayerischer Handball-Verband e.V.

Südbadischer Handball-Verband e.V.

Handball-Verband Württemberg e.V.

Handball-Verband Sachsen e.V.

Spielleitende Stelle (vom Verein auszufüllen):

Name: _____

Straße: _____

Ort: _____

1. Meisterschafts-Freundschafts-Pokal-Spiel Nr. _____ Halle: _____

2. Männer-Frauen-Senioren/-innen-männl./weib. Jugend A/B/C/D/E _____ in: _____

3. Spielklasse: _____ am: _____ um: _____ Uhr: _____

4. Heimverein: _____ Staffell: _____ Gastverein: _____

gegebene 7m	Tr. Nr.	Vor- und Zuname der Spieler/-innen	Geburtsdatum	Tore: l 7m: i	Verwarnung	Hinausstellungen (Zeit:Min./Sek.)			Disqual.*	Ausschluß	*Begründung siehe Schiedsrichterbericht		
						1.	2.	3.			Torfolge 1. Halbzeit	Torfolge 2. Halbzeit	
16	18	19	20	21	22	23	24		25		29	30	
= Mannschaftsverantwortlicher													
Offizielle												27	
Heimmannschaft													
Für die Richtigkeit der Eintragung Unterschrift des Mannschaftsverantwortlichen													
davon Tore:													
26													
Gastmannschaft													
Für die Richtigkeit der Eintragung Unterschrift des Mannschaftsverantwortlichen													
davon Tore:													
28													
Offizielle													
= Mannschaftsverantwortlicher													
Auszeiten													
Verein:		1. Halbzeit	2. Halbzeit	Team-Zeitstrafen insgesamt in Min/Sek.		1. Halbzeit	2. Halbzeit	35	36				
Heimmannschaft:		31	32			33	34	:	:				
Gastmannschaft:													

Verteiler: Staffelleiter (Original), SR-Wart bzw. SR-Einteiler, Heimverein, Gastverein, Schiedsrichter

entsprechend zu korrigieren). Erhält ein Offizieller aus Zeile 2 eine Strafe, so ist über diese Zeit eine 2, 3 oder 4 zu schreiben, so dass die Zeit dem Offiziellen zugeordnet werden kann.

Wird kein MV eingetragen, ist eine Spielerin zu benennen und unter 52 einzutragen, welche/r die Aufgaben des MV wahrnimmt. Möchte der MV als Spieler mitwirken, soweit unter 18 - 20 noch Platz ist, so ist wie folgt zu verfahren:

- Ein Offizieller ist zu benennen und unter 52 (mit Angabe der Spielzeit) durch den Sekretär einzutragen, welcher die Aufgaben des MV übernimmt. Ist kein Offizieller da, wird ein/e Spieler/in benannt und durch den Sekretär eingetragen. (Siehe oben) Gleichzei-

tig wird unter 52 durch den Sekretär eingetragen, daß der MV als Spieler (mit Angabe der Spielzeit) mitwirkt.

- Der bisherige MV wird unter 18-20 vom Sekretär eingetragen, nachdem er seinen Spielausweis vorgelegt hat und erhält dann vom Sekretär die Teilnahmeberechtigung.
- Hier ist wie bei 18 - 20 + Erläuterung und 26/27 Erläuterung zu verfahren. (Gastmannschaft)
- Torfolge der 1. Halbzeit eintragen.
- Torfolge der 2. Halbzeit eintragen.
- Genommene Auszeit 1. Halbzeit (Gespielte Zeit in Minuten und Sekunden) eintragen.
- Genommene Auszeit 2. Halbzeit (Gespielte Zeit in Min. und Sek.) eintragen. (Wurde keine Auszeit genommen, ist das entsprechende Feld mit einem Querstrich zu versehen.)

Zeitmehmer	Name:		Sekretär	Name:	
	Straße:			Straße:	
	Wohnort:	37		Wohnort:	38
	Verein:			Verein:	
Tel.:			Tel.:		
Schiedsrichterbericht (nur durch den Schiedsrichter auszufüllen)					
Kontrollen vor Spielbeginn (festgestellte Mängel eintragen)					
39 Spielfeldaufbau: i.O. <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein <input type="checkbox"/> Bälle: i.O. <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein <input type="checkbox"/> Anzahl der Ordner: <input type="checkbox"/>					
Spielkleidung: 42 i.O. <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein <input type="checkbox"/> Spielausweiskontrolle: i.O. 43 ja <input type="checkbox"/> nein <input type="checkbox"/>					
Fehlende Spielausweise (Unterschrift, Geb.-Dat.): 44 i.O.					
Spielbeginn: 45 Uhr Pause von: 46 bis: 47 Uhr Ende: 48 Uhr					
Sieger: 49 Ergebnis: 50 Halbzeit: 51					
Bericht: Begründung für Disqualifikationen und Ausschlüsse, Hinweise auf einbehaltene Spielausweise und Berichte der Amtl. Aufsicht					
52					
Einspruch angekündigt: - nein <input type="checkbox"/> - ja <input type="checkbox"/> 53 Verein					
Begründung: 54					
Verletzungen: 55					
Schiedsrichter A 56			Schiedsrichter B 57		
Name:			Name:		
Straße:			Straße:		
Wohnort:			Wohnort:		
Tel.:			Tel.:		
Verein:			Verein:		
Abfahrt v. Wohnort: Uhr - voraussichtl. Rückkehr: Uhr			Abfahrt v. Wohnort: Uhr - voraussichtl. Rückkehr: Uhr		
Fahrtkosten: km x 0, • = •			Fahrtkosten: km x 0, • = •		
Spielleiterentschädigung: = •			Spielleiterentschädigung: = •		
Sonstige Kosten = •			Sonstige Kosten = •		
Summe A: •		Summe B: •		Gesamt: •	
Spiel- und Schiedsrichterbericht zur Kenntnis genommen:					
58 Schiedsrichter A - Unterschrift			59 Schiedsrichter B - Unterschrift		
60 Heimverein - Unterschrift			61 Gastverein - Unterschrift		
§ 19 RO: Über Einsprüche gegen die Wertung des Spiels darf nicht verhandelt werden, wenn sie nicht wie folgt im Spielbericht vermerkt sind: Bezüglich Ziffer 3a vor Beginn des Spieles, bezüglich Ziffer 3b und 4 unmittelbar nach dem Spiel (mit Begründung).					
Abrechnung darf auf den Blättern nicht abgetrennt werden.					

33. Team-Zeitstrafe 1. Halbzeit Heim&Gast (gespielte Zeit in Minuten und Sekunden) eintragen.
34. Team-Zeitstrafe 1. Halbzeit Heim&Gast (gespielte Zeit in Min. und Sek.) eintragen. (wurde keine Auszeit genommen, ist das Feld mit einem Querstrich zu versehen.)
35. Halbzeitergebnisse eintragen
36. Endergebnis eintragen.
37. Hier trägt der Zeitnehmer seine persönlichen Daten ein. (Name und Vorname, Straße und Hausnummer, PLZ und Wohnort, Verein, Tel.)
38. wie 37 nur für den Sekretär.
39. Ankreuzen ob der Spielfeldaufbau in Ordnung war oder nicht.
Wenn es Mängel gab, dann kann der Spielfeldaufbau auch nicht i. O. sein. Unter 52 detailliert eintragen, welche Mängel und ob sich diese

- beseitigen ließen oder nicht.
40. Ankreuzen, ob die Bälle in Ordnung waren oder nicht. Erläuterung wie 39 in Klammern.
41. Hier die Anzahl der Ordner eintragen, die vom MV der Heimmannschaft genannt wird.
42. Ankreuzen, ob die Spielkleidung in Ordnung war oder nicht. Erläut. wie 39 in Klammern.
43. Ankreuzen, ob die Spielausweiskontrolle in Ordnung war oder nicht. Wenn Spielausweise fehlen, kann die Kontrolle auch nicht in Ordnung sein. Unter 44 werden fehlende Spielausweise eingetragen. Unter 52 weitere Mängel.
44. Eintragen der fehlenden Spielausweise. Wenn Platz nicht reicht, unter 52 eintragen. (Ich, Max Xaver geb. 10.01.60, bin heute für den HC XY spielberechtigt. Eigenhändige

- Unterschrift)
45. Eintragen der Uhrzeit des tatsächlichen Spielbeginns. (Stunde, Minute)
46. Eintragen der Uhrzeit der Pause von - (Stunde, Minute)
47. Eintragen der Uhrzeit der Pause bis - (Stunde, Minute)
48. Eintragen der Uhrzeit des tatsächlichen Spielschlusses. (Stunde, Minute)
49. Eintragen des Siegers. Bei einem Unentschieden hier Unentschieden eingetragen.
50. Eintragen des Endergebnisses. (Das Ergebnis wird so eingetragen wie die Ansetzung lautete).
Beispiel: Team A - Team B 21: 27, dann steht in diesem Feld auch 21:27.
51. Eintragen des Halbzeitergebnisses.
52. Hier werden alle Besonderheiten des Spieles eingetragen, immer mit Spielzeit und Spielstand.
- Jede Disqualifikation, außer nach 17:5 e, mit Begründung; - von Feld 24;
- Jeder Ausschluss mit Begründung; - von Feld 25;
- Probleme beim MV; - von Feld 26/27
- Spieler nimmt die Aufgaben des MV wahr;
- MV wird Spieler;
- Offizieller übernimmt die Aufgaben des MV;
- Mängel bei 39 - 43;
- Platz bei 44 reicht nicht aus;
- Besonderheiten wie Ausfall der elektronischen Zeitmessanlage oder des Lichtes, Probleme mit dem Zeitnehmer und dem Sekretär, Zuschauerausbreitungen, Nichtantreten von SR, Vorkommnisse unmittelbar nach Spielende bis zur Unterschriftsleistung.
Es sind zusätzlich der Name der Spielaufsicht/Technischer Delegierter bzw. Schiedsrichterbeobachters aufzuführen und die Gesamtkosten dafür anzugeben. Diese Gesamtkosten müssen übereinstimmen mit der Abrechnung gegenüber dem Verein.
53. Hier wird durchgestrichen was nicht zutrifft und unterstrichen was zutrifft.
Möglichkeit 1: Einspruch wird angekündigt: ja/nein Verein: HC XY
Möglichkeit 2: Einspruch wird angekündigt: ja/nein Verein: Entfällt
54. Hier trägt der SR wortwörtlich die vom MV der Einspruch einlegenden Mannschaft genannte Begründung ein.
55. Hier trägt der SR die vom MV der jeweiligen Mannschaft genannten Verletzungen ein. Werden keine Verletzungen gemeldet, dann wird hier - Keine gemeldet - eingetragen. (Es werden keine Diagnosen vorgenommen - Verstauchung, Zerrung, Bruch, sondern es wird nur der Ort der Verletzung angegeben.)
Beispiel: Nr. 8 HC XY rechter Unterarm
56. Persönliche Angaben und Spesenabrechnung des erstgenannten SR. (Muss identisch sein mit den Angaben auf dem Bogen - Abrechnung der Schiedsrichterkosten beim Verein)
57. Persönliche Angaben und Spesenabrechnung des zweitgenannten SR. Erläuterungen wie 56.
58. Unterschrift des erstgenannten SR.
59. Unterschrift des zweitgenannten SR.
60. Unterschrift des MV der Heimmannschaft oder einer von ihm beauftragten Person.
61. Unterschrift des MV der Gastmannschaft oder einer von ihm beauftragten Person.
- (Stand: 01.07.2005)

Formulierungsvorschläge für Disqualifikation und Ausschluss unter Punkt 52

1. Besondere Vorkommnisse

- Der Spieler mit der Nummer 7 (Franz Knallkopf) vom HC Wurfstark benutzte Harz.
- Ausfall der öffentlichen Zeitmessaanlage, Fehler konnte nicht behoben werden.

2. Disqualifikation wegen wiederholter Unsportlichkeit im Auswechselraum

In der 36. Spielminute (Spielstand 14:12) reklamierte Gästetrainer "Sehnehmens" zum wiederholten Mal lautstark, diesmal mit den Worten: "Das war doch Stürmerfoul!" Er betrat dabei auch das Spielfeld. Das Spiel war zu diesem Zeitpunkt unterbrochen (7-Meter für Heimverein). Gast MV "Merkmennichts" hatte vorher bereits eine Verwarnung sowie eine Zeitstrafe erhalten, weshalb der Trainer gemäß Regel 16:6 a in Verbindung mit Regel 8:4 und Erläuterung 6 disqualifiziert wurde.

3. Disqualifikation wegen gesundheitsgefährdender Regelwidrigkeit

In der 20. Spielminute, beim Spielstand von 9:13, wurde der Spieler mit der Nummer 6 (Max Schläger) von der Heimmannschaft gemäß Regel 16:6 b in Verbindung mit Regel 8:5 a disqualifiziert, weil er seinen im Sprung befindlichen Gegenspieler am Wurfarm riss, ohne erkennbare Absicht den Ball spielen zu wollen.

4. Disqualifikation wegen grob unsportlichem Verhalten

Der Spieler mit der Nummer 9 (Anton Großmaul) vom Heimverein sagte in der 16. Spielminute der 2. HZ beim Spielstand von 12:16 zu mir: „Du Penner!“ Ich fühlte mich beleidigt. Es erfolgte eine Disqualifikation gemäß Regel 16:6 c in Verbindung mit Regel 8:6 und Erläuterung 6.

5. Disqualifikation wegen Tätlichkeit außerhalb der Spielzeit (vor dem Spiel oder während eines 7-Meter-Werfens)

Während des 7-Meter-Werfens warf der Torwart mit der Nummer 1 vom Heimverein (Gustav Dummerjahn) dem Spieler mit der Nummer 5 vom Gastverein (Max Unschuldig) den Ball mit voller Wucht ins Gesicht. Er wurde daraufhin gemäß Regel 16:6 d in Verbindung mit Regel 8:7 disqualifiziert.

6. Disqualifikation wegen Tätlichkeit eines Mannschftsverantwortlichen

Der Trainer des Gastvereines (Bruno Unfehlbar) schlug den Spieler mit der Nummer 99 seiner Mannschaft nach erfolgter Auswechslung im Auswechselraum mehrmals ins Gesicht. Er wurde daraufhin gemäß Regel 16:6 e in Verbindung mit Regel 8:7 disqualifiziert.

7. Disqualifikation wegen einer 3. Hinausstellung desselben Spielers

Der Spieler mit der Nummer 11 (Franz Kannalles) vom Heimverein erhielt in der 23. Spielminute die 3. Zeitstrafe. Er wurde daraufhin gemäß Regel 16:6 f disqualifiziert.

8. Ausschluss eines Spielers

Nummer 10 vom HC Haudrauf (Bruno Stoß) schlug mit der rechten Faust seinen Gegenspieler, der den Ball in der rechten Hand führte und zum Wurf ausholte, genau ins Gesicht (58. Spielminute, Spielstand 22:22).

Nummer 10 wurde wegen Tätlichkeit gemäß Regel 16:9 in Verbindung mit Regel 8:7 ausgeschlossen.